

# OBJECTIF

Projet / partie : Le rover (concours d'amélioration)

## Compétences du programme :

Concevoir et produire tout ou partie d'un objet technique en équipe pour traduire une solution technologique répondant à un besoin :

- Acquis précédents réinvestis et développés
- Contrainte
- Recherche d'idées (schémas, croquis...)
- Planning
- Maquette et prototype

Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions, leurs constitutions

- Première approche de la notion de besoin sans formalisation
- Première approche des notions de fonction technique et solution technique sans formalisation

Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information :

- Acquis précédents réinvestis et développés.

## Objectifs opérationnalisés :

Tu vas apprendre à :

Concernant la conception :

- Tenir compte des contraintes imposées par le règlement du concours et les moyens de fabrication
- Faire un croquis
- Coter le croquis

Concernant la réalisation :

- Utiliser les acquis précédents pour réaliser les pièces et les assembler

Concernant la communication et la gestion de l'information :

- Utiliser les acquis précédents pour élaborer les documents du concours (liste des concurrents, planning de passage, tableau de résultats, classement)
- Utiliser, renseigner, diffuser ces documents le jour du concours
- Organiser le déroulement du concours

→ **Avec le moins possible d'assistance et en équipe :**

✓ **Concevoir une solution en tenant compte du règlement du concours et de nos moyens de fabrication**

✓ **Réaliser la solution et l'évaluer en participant au concours**

✓ **Organiser l'évènement concours**